

STEAM KRYPTIES PROGRAMOS:

„ATLIEKOS – GYVŪNŲ ŽUDIKĖS“

1- 6 klasių mokiniams

Veikla (45 min.) organizuojama visus metus.

Integruojamieji dalykai – pasaulio pažinimas, konstravimas, meninė raiška

Programos dalyviai:

- * ugdysis pažinimo, gamtos mokslų, socialinę, emocinę kompetencijas;
- * aptars požiūrį į gamtos teršimą atliekomis, poveikį klimato kaitai;
- * nagrinės atliekas, kurios, paliktos gamtoje, gali tapti mirtiniais spąstais gyvūnams;
- * ieškos sąsajų tarp įvairių rūšių gyvūnų ir atliekų, nešančių jiems mirtį;
- * dalyvaus Skardinės, Stiklinės ir Laikraščio „gelbėjimo akcijoje“;
- * atliks kūrybinę-pažintinę užduotį, panaudojant atliekas ir gamtinę medžiagą.