

## STEAM KRYPTIES PROGRAMOS:

### „ANT KALĖDINĖS EGLUTĖS“

#### Priešmokyklinio amžiaus ugdytiniais ir 1-6 klasių mokiniams

Veikla (45 min.) organizuojama lapkričio – gruodžio mėnesiais

Integruojamieji dalykai – gamtos mokslai ir technologijos.

Programos dalyviai:

- \* ugdysis pažinimo, gamtos mokslų, socialinę, emocinę kompetencijas;
- \* aptars Kalėdų tradicijas ir jų aktualumą dabartiniame gyvenime;
- \* išanalizuos kalėdinio žaisliuko gaminimo technikas;
- \* iš pasirinktų gamtinių medžiagų sukurs kalėdinį žaisliuką;
- \* gebės pritaikyti įgytą patirtį savo namų dekoravimui;
- \* galės pozityviai įvertinti savo ir kitų kūrybinę veiklą.