

## STEAM KRYPTIES PROGRAMOS:

### „EKO ŽAIDIMAI”

#### Priešmokyklinio amžiaus ugdytiniais ir 1-6 klasių mokiniams

Veikla (45 min.) organizuojama balandžio – spalio mėnesiais.

Integruojamieji dalykai – gamtos mokslai ir technologijos.

Programos dalyviai:

- \* ugdytis pažinimo, gamtos mokslų, socialinę, emocinę kompetencijas;
- \* diskutuos apie atliekų panaudojimo galimybes ir pateiks pavyzdžių;
- \* generuos idėjas kaip nereikalingi daiktai gali būti panaudoti žaidimuose;
- \* gamins žaidimą iš mokyklos aplinkoje rastos gamtinės medžiagos;
- \* žais su aplinkai draugiškais žaidimais ir juos vertins;
- \* pasisems idėjų kuriant žaidimus savo gyvenamoje aplinkoje.